



Edition Graphique | Jeux vidéo | Multimédias

Blackant Master Studio

Anthony Magdelaine

2, Allée Philippe Livry Level

14000 CAEN

Tél: 07.70.36.46.21

anthony.magdelaine@blackantmaster.com

Dispensé d'immatriculation au registre

du commerce et des sociétés (RCS)

et au répertoire des métiers (RM)

Grille tarifaire 2021

| Conception 2D | |
|---|-------------------------------|
| Croquis noir & Blanc | 150 € / j ou 2500 € / m |
| Croquis couleurs | |
| Variantes | |
| | |
| Modélisation 3D | |
| Modèles 3D ZBRUSH (High Poly) | 300 € / j ou 3000 € / m |
| Retopologie & Baking de normal maps | |
| Dépliage des UV par modèle | |
| Mise en couleur / création des textures | |
| | |
| Animation 3D | |
| Blendshapes | 300 € / j ou 3000 € / m |
| Rigging / Skinning | |
| Animations | |
| | |

| Programmation jeux vidéo & applications | |
|---|------------|
| Unity C# | 3500 € / m |
| UE4 Blueprint | |
| Unity Playmaker | 3000 € / m |
| Unity Bolt | |
| Impression 3D | |
| Plateau (L: 120 mm x l: 68 mm x h: 155 mm) Le temps d'impression dépend de la hauteur final du(des) modèle(s) choix résine: Gris / Blanc / Beige (peau) / (autre sur commande) | 100 € / j |
| Frais de port | 10 € |
| <i>plusieurs figurines peuvent être imprimées en même temps, selon les dimensions demandées. Une impression prend entre moyenne de 5h à plus de 10h pour les grands modèles.</i> | |

Magdelaine Anthony - SIRET N° 449 535 947 00021 -
 2, Allée Philippe Livry Level 14000 CAEN - Blackant Master Studio ©

Paiement net à 30 jours par chèque, Paypal OU VIREMENT à l'ordre de Magdelaine anthony.